

「仲夏自己」王平/王冰/王清三姐妹 2023年

调研目的：

1) 建立项目数字档案库

为云南高黎贡山的乡村儿童（7-12岁）提供一份跨越三年（或更长）的纵向质性报告，展现每一位儿童在兴趣爱好、性格特征与心理健康、客观的成长环境（学校、家庭、社会）三个方面上的变化轨迹。

2) 通过人类学质性调研报告、摄影、学生作品集、学生日常语录等信息源，多元呈现调研项目的行动和思考。

3) 回顾和反思过往的教学经历，为未来的项目教学作准备。

采访对话记录和开放性思考：

1) 回访时可根据受访者的情况调整采访内容和记录形式，在建立信任的基础上开展工作。

2) 文字是经过思考的整理，原话如果不及时记录，将很难回溯。所以，请这份调研报告请尽量以文字的形式呈现，鼓励回访者每天有回顾和记录的习惯。字数不限，真诚即可；必要时可附带照片。

3) 对话内容，尽量记录孩子的原话。

王平/王冰/王清综述

家庭情况：

三姐妹为傈僳族，居住在移民村安置独栋楼，有政府补贴/社保/医保/三孩补贴。父亲外出务工；母亲在家务、养鸡鸭牛。

采访记录：

在我们到来时，妈妈简单的招呼了我们，随后就，出门喂牛去了。接下来的时间里是三姐妹和我们在一起。我们抛出了很多问题，但得到的是很简短的形容，大多是是/否的回答，也存有前后矛盾的情况，考虑到姐妹们的汉语语言能力，需要后期更熟悉与观察后再作记录。

他们表现得比较内向、腼腆，一般不会给出长句的回答。他们家对待来访者非常地礼貌，会收拾桌子、泡茶、拿出一些芒果招呼大家。纯女性的家庭，家中常住人口是妈妈和三个女儿，这也许有一些值得思考的观察点。

我们并未得到深入的信息，以及孩子们的真实想法。后来我们反思了一下，可能是因为我们没有建立好信任和链接便过于直接地连续发问。

后来让姐妹带领我们去村里转转后，我们遇到了其他的很多小朋友正在和

其他的调研者游戏。我们加入了其中，大家玩在了一起。我们玩过了：石子游戏、“从未做过的事情”、摄影。然后我们发起了让当地孩子们带我们玩他们熟悉的游戏，并且向我们解释游戏规则。然后，我们全体转移到了篮球场，由苦艾白和有玉娜领导着二十名左右的儿童和我们的老师们进行了一场大型游戏。两人猜拳轮流挑选队员，分为两队进行追逐逃跑。最终由苦艾白组获胜。在这场游戏中，我们观察到玉娜展现出了她和同伴沟通的能力、领导力，能看出她在同伴间更加舒适自在、扭捏羞赧的状态不那么常见了。

